

**IFSP CÂMPUS REGISTRO
I SEMANA DA MECATRÔNICA
REGULAMENTO GERAL DA
GINCANA**

Este Regulamento dispõe sobre a organização da GINCANA DA I SEMANA DA MECATRÔNICA DO IFSP Câmpus Registro, e foi elaborado pela Comissão Organizadora, constituída por professores do curso Técnico em Mecatrônica Integrado ao Ensino Médio e Técnico em Mecatrônica na forma Concomitante ou Subsequente ao Ensino Médio.

Os professores e técnicos responsáveis pela Comissão Organizadora são:

Edson Luis Xavier	Técnico	edinhox@ifsp.edu.br
Lucas Pinheiro Corrêa	Técnico	lucas.correa@ifsp.edu.br
Altamirando da Paz Ferreira	Professor	altamirandodapaz@ifsp.edu.br
Sherfis Gibran Ruwer	Professor	sherfis@ifsp.edu.br
Silvio Luiz Castelhana Firmino	Professor	sfirmino@ifsp.edu.br
Michelle de O. Parreira Ruwer	Professora (Coordenadora)	parreira.michelle@ifsp.edu.br

Este regulamento será publicado nos murais e site do IFSP Câmpus Registro no endereço eletrônico <http://rgt.ifsp.edu.br>.

Todas as pessoas que participarem da GINCANA DA I SEMANA DA MECATRÔNICA DO IFSP Câmpus Registro estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste regulamento, ao qual será dada a necessária e suficiente publicidade.

É de responsabilidade do Líder da Equipe a ampla divulgação deste regulamento junto aos integrantes de sua equipe.

ABERTURA OFICIAL

A abertura oficial da I SEMANA DA MECATRÔNICA DO IFSP CÂMPUS Registro será realizada no dia 11 de junho de 2018. Os demais eventos acontecerão entre os dias 11 e 15 de junho por meio da divulgação deste Regulamento. O encerramento se dará no dia 15 de junho de 2018.

OBJETIVO GERAL

Promover a SOLIDARIEDADE, a INTEGRAÇÃO e o CONHECIMENTO TÉCNICO dos alunos do curso por meio de atividades sociais, interativas, culturais e educacionais.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Oportunizar, incentivar e desenvolver atitudes de socialização, responsabilidade social e ética entre a Comunidade Educativa.
- Desenvolver o espírito de liderança, companheirismo e trabalho coletivo entre os participantes;
- Despertar o desenvolvimento do espírito crítico, criativo e participativo dos alunos do curso;
- Permitir o aprendizado técnico através de atividades lúdicas;

DA COMISSÃO JULGADORA

A Comissão Julgadora poderá ser formada por Docentes, Técnicos Administrativos e Comunidade Externa, indicados pela Comissão Organizadora.

DA INSCRIÇÃO

TODOS os alunos do curso Técnico em Mecatrônica estão pré-inscritos automaticamente na Gincana. Caso o aluno não tenha o nome divulgado na lista por equipes, deve procurar à coordenação de curso. Para efetivar sua inscrição o aluno deve procurar a coordenação de curso e informar o email, bem como o número de telefone/whatsapp e **deve assinar o termo de Declaração, alegando conhecimento e concordância com as normas que disciplinam o presente evento.**

DO CUMPRIMENTO DAS TAREFAS

TODAS as equipes são iguais perante a organização da Gincana.

Nos dias 11, 12, 13, 14 e 15 de junho, durante os períodos vespertinos e noturnos, podendo ter alguma atividade durante o período matutino, as equipes participarão de atividades sociais, culturais e educacionais nas dependências do IFSP CÂMPUS REGISTRO.

Todas as tarefas terão duração e pontuação máxima e mínima, pré-determinadas.

As equipes deverão obedecer rigorosamente aos horários de entrega e execução das tarefas.

Não serão computados os pontos para a equipe que apresentar tarefas fora do prazo fixado e local não designado pela Comissão Organizadora.

As tarefas serão cumpridas em local determinado pela Comissão no cronograma de atividades a ser divulgado na semana anterior ao evento.

O julgamento das tarefas será de responsabilidade única do Corpo de Jurados, cabendo exclusivamente a essa Comissão Julgadora decidir se a tarefa foi cumprida ou não.

Após o julgamento da tarefa, a equipe deverá recolher o material apresentado para o seu cumprimento. O IFSP não se responsabilizará pela guarda de qualquer objeto usado pelas equipes no cumprimento das tarefas.

DO RESULTADO FINAL

Será considerado como “VENCEDOR DA GINCANA” a equipe que, no somatório, alcançar o maior número de pontos.

O 1º lugar da classificação geral será premiado com troféu (ou troféu simbólico).

Em caso de empate, será definida a classificação após a realização de tarefa surpresa extra, entre os que obtiverem a mesma pontuação.

DOS PARTICIPANTES E FORMAÇÃO DAS EQUIPES:

Cada equipe é formada por alunos de todas as turmas do curso Técnico em Mecatrônica (Integrado e Concomitante). Não poderão ser alterados os membros das equipes sem o consentimento da Comissão Organizadora do Evento.

Cada equipe deverá:

- Possuir um LÍDER, que coordenará os trabalhos da equipe.
- Possuir um VICE – LÍDER, que atuará como substituto legal do líder, sempre que for solicitado.
- Apresentar-se de forma harmônica com o espírito cordial e festivo do evento.
- Manter um tratamento cordial com seus componentes, bem como com a população em geral e a organização do evento.
- Organizar-se e apresentar-se sob a responsabilidade do Líder de sua equipe.
- **As equipes serão formadas por composição mista, de estudantes dos cursos Técnicos em Mecatrônica na modalidade Integrado e Concomitante, designados pela Comissão Organizadora do evento.**
- Caso as equipes optem por confeccionar camisas, nestas deverão constar a ilustração referente à Semana da Mecatrônica, fornecida pela Comissão Organizadora.
- **TODOS estudantes das equipes participantes, impreterivelmente, devem comparecer durante as atividades com acessórios e vestuário da cor da sua equipe, determinada pela Comissão Organizadora do evento.**

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

No caso de um participante da I Gincana da I SEMANA DA MECATRÔNICA DO IFSP Câmpus Registro apresentar desvio de comportamento ou conduta (agressões verbais ou físicas aos colegas, professores e jurados), ou que seja flagrado(a) alcoolizado no decorrer do evento, será imputada uma penalidade a sua respectiva equipe de perda de 400 pontos, e sendo o caso julgado pela Comissão Organizadora como inadequado à conduta aceita pela IFSP, o componente será excluído,

podendo ocasionar a desclassificação da equipe e aplicada ao aluno às sanções previstas no Regimento Disciplinar Discente.

Todas as equipes deverão adotar conduta de cooperação para com os participantes da Gincana e respeito às diferenças.

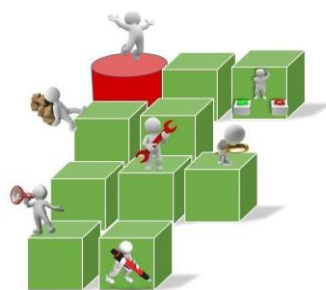
Os líderes serão os responsáveis pelas orientações e horários divulgados pela Comissão Organizadora da Gincana.

Qualquer extravio ou dano ao patrimônio e/ou nas dependências do IFSP no período de cumprimento das tarefas, será de responsabilidade da equipe o ressarcimento material relativo ao ato praticado, automaticamente, não ficando isenta das sanções previstas no Regulamento Disciplinar Discente do IFSP.

Fica expressamente proibido, na identificação das equipes, o uso de propaganda política, ofensa a moral e aos bons costumes, ou palavras ou termos que diretamente ou indiretamente possam produzir entendimento ou conotação, ou pronúncia verbal de palavras de baixo calão (palavrões ou gírias inadequadas).

A Gincana faz parte das atividades letivas constantes no calendário acadêmico do IFSP e, como tal, terá presença computada na data de sua realização.

Os casos não previstos nos itens acima citados e as dúvidas sobre sua interpretação serão decididos e esclarecidos, de comum acordo, entre o líder de cada equipe e a Comissão Organizadora do Evento.



ATIVIDADES DA GINCANA

#	Atividade	Professores/Técnicos Responsáveis	Qtde de Competidores por equipe
1	TRILHA 1 - PRÁTICAS DE ELETROELETRÔNICA (1-2) DESAFIO DE EMENDAS DE FIOS CONDUTORES	Edinho / Ralph	4 alunos
2	TRILHA 1 - PRÁTICAS DE ELETROELETRÔNICA (2-2) DESAFIO DE SOLDAGEM DE ELETRÔNICA	Edinho / Ralph	4 alunos
3	TRILHA 2 - ENGENHARIA REVERSA (1-3) DESAFIO DE METROLOGIA	Carlos / Lucas / Silvio / Maurici	4 alunos
4	TRILHA 2 - ENGENHARIA REVERSA (2-3) DESAFIO DE DESENHO MECÂNICO (INVENTOR)	Carlos / Lucas / Sherfis / Silvio	2 alunos
5	TRILHA 2 - ENGENHARIA REVERSA (3-3) DESAFIO DE USINAGEM	Carlos / Lucas / Silvio / Maurici	2 alunos
6	CORRIDA A JATO	Otávio / Maurici / Lucas	4 alunos
7	DESAFIO DE ROBÓTICA	Jonathas	N alunos
8	DESAFIO DE COMANDOS ELÉTRICOS	Altamirando / Vitor	3 alunos (tarde) e 3 alunos (noite)
9	DESAFIO DE MATEMÁTICA E PROGRAMAÇÃO	Michelle / Torres / Márcio / Joice	4 alunos (tarde) e 4 alunos (noite)
10	DESAFIO DE DIAGNÓSTICO DE FALHAS DE CIRCUITO ELETRÔNICO	Jonathas / Altamirando	4 alunos
11	DESAFIO DE CLP	Leandro / Edinho / Jean	2 alunos
12	COMPETIÇÃO DE MAPA DE RISCO	Leandro / Edinho / Otávio	5 alunos
13	DRAMATIZAÇÃO: DE ARISTÓTELES A SHANNON: A HISTÓRIA DA ELETRÔNICA DIGITAL	Marcelo / Renata / Altamirando / Jean	5 a 10 alunos
14	LEITURA/REDAÇÃO (temas a divulgar)	Márcia / Eduardo	2 a 4 alunos
15	CAMPANHA DE ALIMENTOS, AGASALHOS E OBRAS LITERÁRIAS	Comissão	N alunos
16	QUIZ	Comissão	N alunos
17	Apresentação dos trabalhos técnicos (sub-edital a divulgar)	Anderson / Ralph	N alunos

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Desafio das emendas de fios condutores
Número de participantes	4 alunos por equipe
Duração do treinamento	1h de planejamento e 1h de montagem
Duração da competição	1h de montagem 1h classificação

1.2 Descrição

Os grupos de alunos deverão realizar emendas em fios condutores com e sem solda, desenvolvendo habilidades técnicas e teóricas adquiridas no curso de mecatrônica, enfatizando as disciplinas de eletricidade básica, circuitos elétricos ou análise de corrente alternada, comandos elétricos, máquinas elétricas e instalações elétricas.

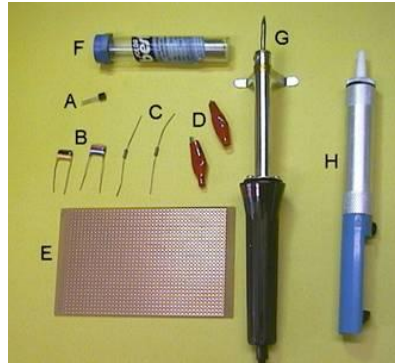
Os alunos receberão treinamento de 1 hora para planejamento e 1h para realização de montagem. No segundo dia será o desafio de emenda contará com 1h de montagem e 1h para avaliação das emendas. No desafio todos os grupos receberão a mesma quantidade e comprimentos de fios condutores. Serão avaliados 2 tipos de emendas (com e sem solda).

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Ensaio de tração	4
2	Apresentação da emenda	2
3	Apresentação da emenda com solda	2
4	Apresentação de isolamento*	2*
Pontuação máxima		10
Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)	
1º	10	
2º	7	
3º	4	
4º	2	
5º	1	
TOTAL (C * T)		Máximo 100

*Caso não houver fita isolante para todos os participantes, desconsiderar o critério e direcionando o peso para o ensaio de tração (valendo 5 pontos).

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Desafio Soldagem de Componentes
Número de participantes	4 por grupo
Duração do treinamento	1h de planejamento e 1h de montagem
Duração da competição	1h de montagem e 1h avaliação

1.2 Descrição

Os grupos de alunos deverão realizar soldagem e retirada em componentes eletrônicos, desenvolvendo habilidades técnicas e teóricas adquiridas no curso de mecatrônica, enfatizando as disciplinas de eletricidade básica, circuitos elétricos ou análise de corrente alternada, comandos elétricos, máquinas elétricas e instalações elétricas.

Os alunos receberão treinamento de 1 hora para planejamento e 1h para realização de montagem. No segundo dia será o desafio de emenda contará com 1h de montagem e 1h para avaliação das emendas.

No desafio todos os grupos receberão a mesma quantidade: componentes eletrônicos, ferro de solda, estanho e sugador. Serão avaliados 2 tipos de soldagem.

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Qualidade da Soldagem	3
2	Estética de Soldagem	3
3	Organização	4
Pontuação máxima		10

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C * T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Medições com Paquímetro
Número de participantes	4 por grupo – MEC1 CONCOMITANTE E MEC2 INTEGRADO APENAS
Duração da competição	Uma hora para competição

1.2 Descrição

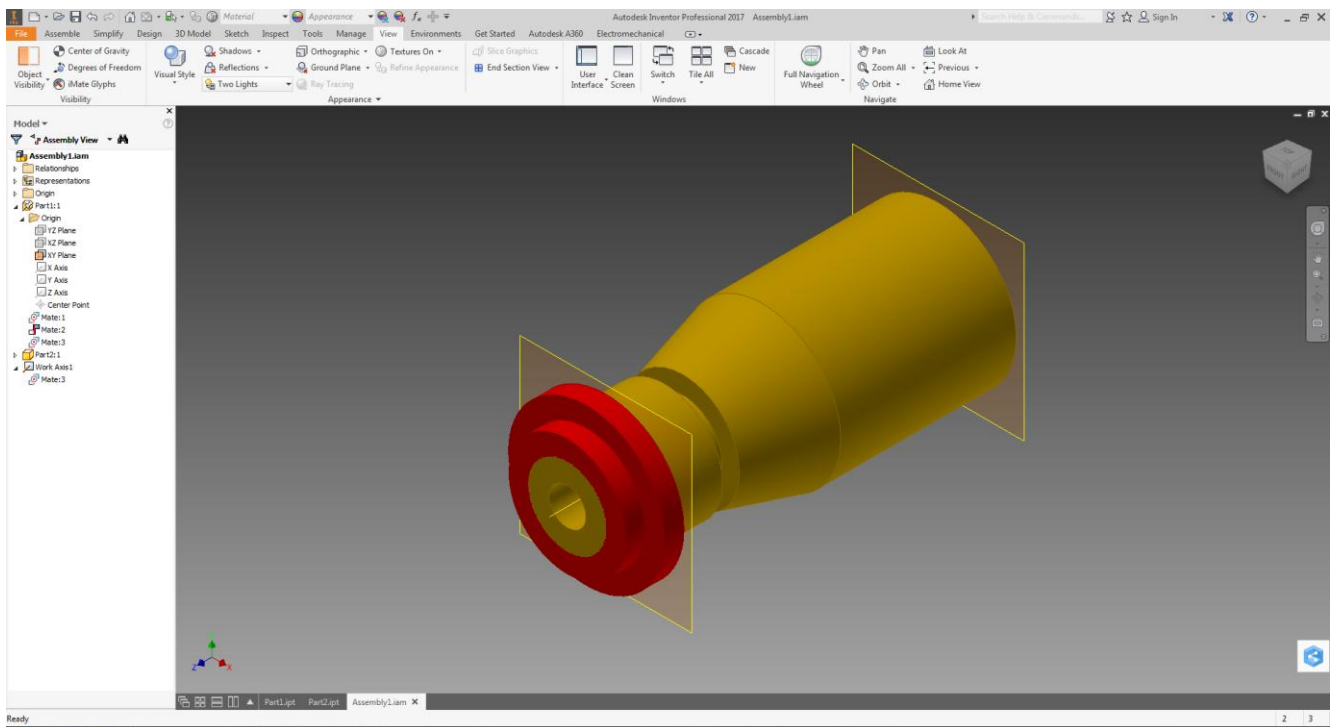
Aplicar os conhecimentos adquirido nas disciplinas de metrologia e desenho técnico. Após receber uma peça confeccionada no torno mecânico, o aluno deverá efetuar medidas no sistema métrico através de um paquímetro quadrimensural. Depois esboçar um croqui com as cotas obtidas. Na segunda etapa a equipe deverá realizar o desenho no inventor.

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Número de medidas corretas	5
2	Uso correto do paquímetro para cada medida	2
3	Construção do croqui/vistas/cotas	3
Pontuação máxima		10

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C * T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Projeto Mecânico
Número de participantes	4 alunos por equipe
Duração da competição	2 horas

1.2 Descrição

Os alunos da mesma equipe deverão compor duas duplas. Uma dupla deverá usar o croqui produzido pela sua equipe na atividade Metrologia para criar um arquivos de peças (.ipt). A peça deve ser construída no software Autodesk Inventor 2018 atentando-se às restrições das geometrias dentro dos *sketches*, a organização dos elementos da árvore do modelo e o correto dimensionamento dos elementos. Após a conclusão do arquivo de peça, a dupla deverá criar um arquivo de desenho (.idw) que deverá conter o desenho técnico mecânico da peça. O desenho deve obedecer às normas técnicas de desenho e conter as vistas, cotas e elementos necessários para a usinagem da peça. A dupla deverá entregar os dois arquivos, de peças e de desenho.

A segunda dupla da equipe deverá criar as peças propostas na atividade em arquivos no formato (.ipt). Cada peça proposta deverá ser criada em um arquivo (.ipt). Os arquivos deverão ser entregues dentro de uma pasta com a identificação da equipe.

Serão pontuados os critérios de qualidade e o menor tempo para conclusão da tarefa, conforme as tabelas a seguir.

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Entrega dos arquivos	2
2	Colocação adequada das restrições nos <i>sketches</i> dos arquivos de peças	2
3	Estrutura e sequência de elementos para construção das peças	2
4	Escolha adequada das vistas dos desenhos técnicos	2
5	Indicação correta da cotas e elementos necessários para usinagem	2
Pontuação máxima		10

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C * T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Desafio de Usinagem em Torno Convencional
Número de participantes	2 alunos por equipe. O aluno operador do torno deverá estar cursando ou ter concluído com aprovação a disciplina de usinagem do seu respectivo curso ou estar capacitado para operação do torno.
Duração da competição	3 h

1.2 Descrição

O objetivo do Desafio de Usinagem em torno convencional é desenvolver habilidades de execução de peças em torno mecânico, ofertando ao aluno oportunidade de integrar os conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares: Metrologia, Técnicas de Usinagem, Elementos de Máquinas e Desenho Técnico.

Processo para realização das atividades:

Após ter concluído a etapa de projeto da peça em 3D e elaboração dos desenhos técnicos, a equipe estará apta a realizar a usinagem da peça desenhada. A peça será feita de material nylon. Todas as ferramentas e parâmetros da máquina necessários para a confecção da peça serão disponibilizados. Nesta atividade não será computada pontuação em relação a ordem de conclusão por questões de segurança. A pontuação será atribuída apenas em relação aos critérios da tabela abaixo.

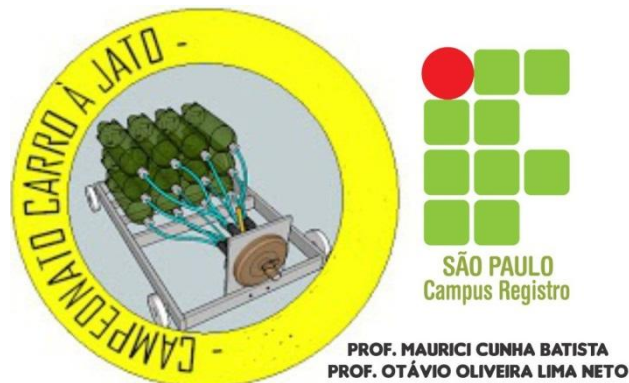
Regras:

- Apenas um aluno poderá operar a máquina.
- O aluno operador do torno deverá estar cursando ou ter concluído com aprovação a disciplina de usinagem do seu respectivo curso ou estar capacitado para operação do torno;
- As normas de segurança do laboratório de usinagem devem ser rigorosamente respeitadas;
- Todas as medidas da peça terão uma tolerância dimensional de $\pm 0,2$ mm.

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Planejamento e organização	10
2	Uso correto das ferramentas e EPI's	20
3	Usinagem da peça dentro do tempo estabelecido	20
4	Dimensões corretas (10 medidas)	50
Pontuação máxima		100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Competição de carro à jato
Número de participantes	3 ou 4 alunos por equipe - Todos os alunos do MEC2 integrado
Duração do treinamento	Uma Hora
Duração da competição	Uma hora

1.2 Descrição

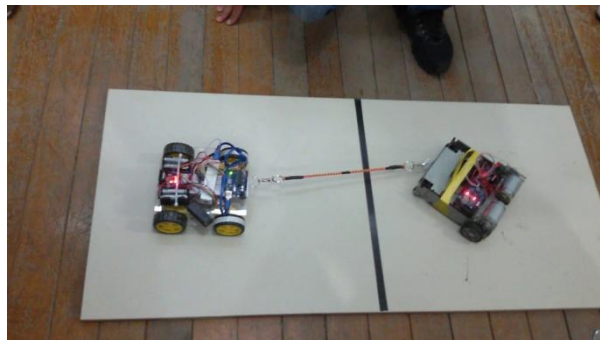
Aplicar os conhecimentos de mecânica adquiridos nas disciplinas de Resistência dos Materiais, Mecânica dos Fluidos, Metrologia e Pneumática à cerca dos princípios de propulsão à jato e estrutura do veículo propelado com o objetivo de percorrer a maior distância no centro de convivência - Campus Registro, utilizando o ar comprimido armazenado em garrafas PETs comuns de refrigerante de 2 litros.

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Dimensionamento do chassi / 400 x 600 mm	3
2	Não apresentar vazamento de ar	3
3	Percorrer o trajeto sem colisão	4
Pontuação máxima		10

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C * T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Cabo de Guerra
Número de participantes	Todos os membros da equipe podem participar
Regra	Entregar o robô até às 18hs do dia da prova para ser avaliado e verificar se está dentro das especificações.

1.2 Descrição

Aplicar os conhecimentos desenvolvidos nas áreas de mecânica, elétrica, eletrônica e programação para projetar um robô que seja capaz de vencer uma competição de cabo de guerra. Cada robô deve ser construído de forma que possa caber sempre, sem necessidade de exercer força, numa caixa de base quadrada de lados iguais a 25,0 cm e altura de 20,0 cm. Cada robô deve possuir no máximo 1500,0 g. Os robôs devem ter um local em sua estrutura onde esteja fixado um anel de engate que sirva para prender com firmeza um fio inextensível que os prenda um ao outro. O Robô pode exceder em até 5% as medidas padrão que não sejam relacionadas com a altura do anel de engate. Entretanto, o gabarito de volume já será feito levando em conta a tolerância e, dessa forma, o robô deverá caber no gabarito conforme descrito nas restrições de construção.

1.3 Sobre a Partida

Cada partida é dividida em dois rounds. Se ocorrer o empate, a partida comportará um terceiro round para que ocorra o desempate. Em caso de se permanecer o empate durante a fase eliminatória, esse resultado determinará o prosseguimento das duas equipes na competição. Se o empate permanecer na disputa das três primeiras colocações, as equipes empatadas dividirão a mesma colocação de mérito. A cada início de round, os robôs devem ser colocados nas respectivas posições de início e postos a funcionar apenas quando o Árbitro determinar, depois de verificar a correta posição das etiquetas. Cada round tem a duração de, no máximo, 2 minutos.



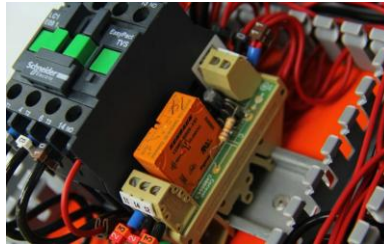
1.4 Pontuação por partida

Critério de Pontuação		Pontuação (C)
1	Fosso – Equipe cujo robô arrastou o oponente para o fosso	5
2	Arraste Parcial – Somente para a equipe cujo robô arrastou parcialmente o adversário ou o anel de fixação do outro robô foi desmontado	3
3	Empate – Quando ao final da partida os dois robôs estão na posição inicial	2
4	Nulo: Não se somam pontos quando os dois robôs saem da arena	0
Pontuação máxima		10

1.5 Classificação final

Melhores Pontuadores	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Desafio de Comandos Elétricos	
Número de participantes	6 alunos por equipe (3 alunos no período vespertino para planejamento e 3 alunos no período noturno para execução)	
Duração do treinamento	3horas(Planejamento) e 3horas(Montagem do sistema)	
Duração da competição	3horas (Planejamento) e 3horas(Montagem do sistema)	
Cronograma	1 tarde e 1 noite	Treinamento - Planejamento: Início as 14:00hs e fim as 17:00hs Treinamento - Montagem do Sistema: Início as 19h15min e fim as 22h15min
	1 tarde Competição (Planejamento)	Planejamento: Início as 14h00min e fim as 17h00min
	1 noite Competição (Montagem)	Montagem: Início às 19h15min e fim às 22h15min

1.2 Descrição

O objetivo do Desafio de Comandos Elétricos é desenvolver habilidades de planejamento e instalação de sistemas eletroeletrônicos. Ofertando ao aluno oportunidade de integrar os conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares: Eletricidade Básica, Máquinas Elétricas, Comandos Elétricos, Circuitos Elétricos, Lógica de Programação e Desenho Técnico.

Processo para realização das atividades:

O aluno terá um treinamento de três horas para planejamento e três horas para instalar o sistema eletroeletrônico.

Regra: O aluno não poderá utilizar o diagrama elétrico para realizar a instalação, apenas a tabela DE/PARA. Após a apresentação ao fiscal, e o sistema não funcionar, o aluno pode solicitar o diagrama para realizar o reparo do sistema.

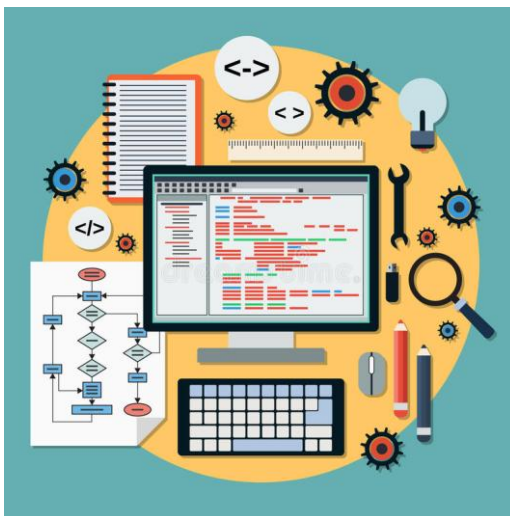


1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Lista de Material	1
2	Layout dos Componentes Acomodados	1
3	Tabela DE/PARA	3
4	Organização da montagem	1
5	Apresentação do Sistema em Plena Funcionalidade	4
Pontuação máxima		10

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	8
3º	6
4º	4
5º	2
TOTAL (C * T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	DESAFIO DE MATEMÁTICA E PROGRAMAÇÃO
Número de participantes	4 alunos por equipe para competição no período vespertino e mais 4 diferentes alunos por equipe para competição no período noturno.

1.2 Descrição

O Desafio de Programação será uma competição de programação na Linguagem C, de problemas matemáticos, promovendo a criatividade, raciocínio lógico e trabalho em equipe.

Os times serão compostos por quatro estudantes, que tentarão resolver durante duas horas o maior número possível dos 10 ou mais problemas que serão entregues no início da competição. Estes estudantes terão à sua disposição apenas um computador, sem rede, sem internet e sem consulta a materiais, para vencer o desafio contra o relógio e os problemas propostos.

Os competidores do time deverão interpretar os problemas propostos, projetar a solução, e criar o código fonte que gere o resultado do problema matemático.

A equipe que conseguir resolver o maior número de problemas (no menor tempo acumulado, caso haja empate) será declarada vencedora.

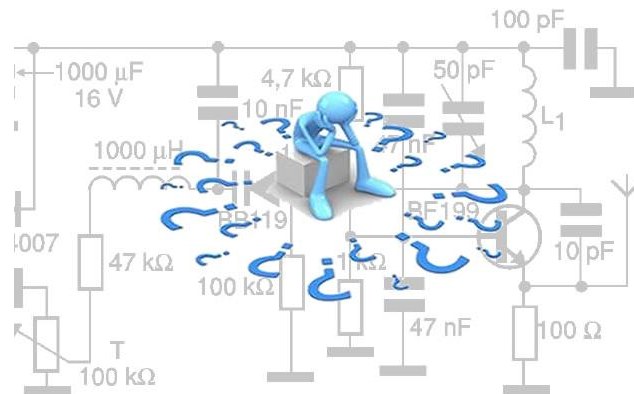
1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Identação do Código	1
2	Nome adequado de variáveis	1
3	Nome adequado do programa	1
4	Otimização do código	1
5	Resolução do Problema	4
6	Solução Lógica	2
Pontuação máxima		10



Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C*T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Desafio de Eletrônica
Número de participantes	Quatro alunos por equipe
Duração da competição	2 horas para montar, testar e realizar as medições.

1.2 Descrição

Aplicar os conhecimentos desenvolvidos nas disciplinas de Eletrônica. As equipes terão o desafio de receber um esquema elétrico, identificar os componentes, montar o circuito em um protoboard e realizar as medições propostas no desafio. Não será permitido a utilização de *jumpers* pronto, sendo um dos desafios o aluno saber utilizar as ferramentas de maneira correta para montar a quantidade de *jumpers* necessários para realizar o desafio.

1.3 Avaliação e Pontuação

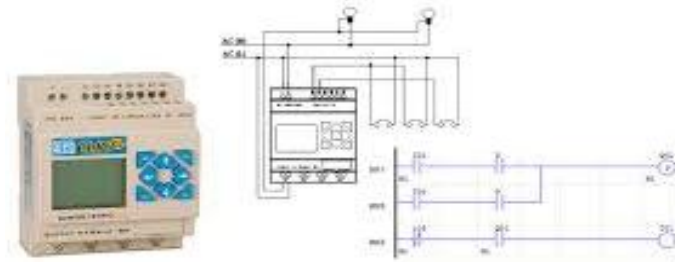
Critério de Pontuação		Pontuação (C)
1	Organização da Bancada	1
2	Identificação dos componentes	1
3	Organização da Montagem do circuito no protoboard	2
4	Funcionamento do Circuito	3
5	Medições nos pontos solicitados no desafio	3
Pontuação máxima		10

1.4 Classificação final

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C*T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade

Controlador Lógico Programável



1.1 Dados da Atividade

Título	Programação de CLP
Número de participantes	Dois alunos por equipe
Duração do treinamento	Duas horas
Duração da competição	Duas horas

1.2 Descrição

Aplicar os conhecimentos adquiridos na disciplina de controlador lógico programável para soluções de problemas reais.

A atividade será composta por um breve treinamento e logo após será feito um desafio, a equipe que solucionar o problema por primeiro será declarada vencedora. No desafio, o aluno programador deverá utilizar todos os recursos necessários e aprendidos para solucionar o problema, preenchendo a simbologia das entradas e saídas como também, preencher os comentários das linhas de programação. Deverá também colocar informações para o usuário no display IHM.

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Informação ao operador " uso da IHM "	2
2	Simbologia aplicada.	2
3	Comentários para ajuda do interpretador.	2
4	Funcionalidade	3
5	Qualidade da informação IHM	1
Pontuação máxima		10

1.4 Classificação final

Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)
1º	10
2º	7
3º	4
4º	2
5º	1
TOTAL (C*T)	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



Dados da Atividade Título	Mapa de Risco do IFSP - Câmpus Registro
Número de participantes	5 alunos por equipe
Duração do treinamento	30 minutos
Duração da competição	Uma hora

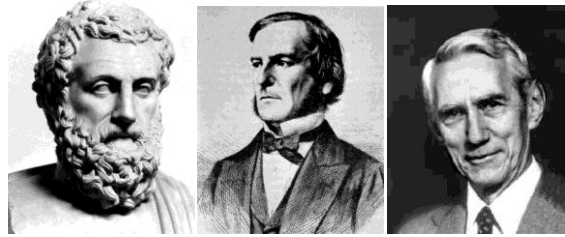
1.1 Descrição

Identificar, de maneira clara, os riscos ambientais a que os alunos e servidores estão expostos nas suas atividades e, dessa maneira, minimizá-los. O mapa de risco é uma representação gráfica de um conjunto de fatores que estão presentes no local de trabalho e que são capazes de acarretar acidentes e doenças de trabalho (fatores físicos, químicos, biológicos, ergonômicos e mecânicos). Ele representa a visão do trabalhador dos riscos a que está exposto, ao exercer suas atividades diárias. Os mapas de risco serão construídos com base na planta baixa do IFSP - Câmpus Registro. Os riscos serão caracterizados graficamente por cores e círculos padronizados, que informam o tipo de risco e a sua gravidade (pequena, média ou grande), em um ambiente definido pelo grupo. Como objetivo, o aluno deve realizar a análise das condições perigosas (preenchendo o mapa de riscos que será fornecido) e fazer um relatório de soluções/recomendações conforme os riscos encontrados.

1.2 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Nível de informação	2
2	Qualidade das figuras geométricas	2
3	Organização	2
4	Qualidade da percepção do risco	2
5	Clareza no relatório de soluções/recomendações	2
Pontuação máxima		10
Ordem de Chegada/Entrega	Pontuação (T)	
1º	10	
2º	7	
3º	4	
4º	2	
5º	1	
TOTAL (C*T)		Máximo 100

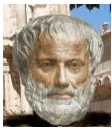
1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	TEATRO: DE ARISTÓTELES A SHANNON: A HISTÓRIA DA ELETRÔNICA DIGITAL
Número de participantes	5 – 10 participantes por equipe
Duração da competição	De 15 a 20 minutos de apresentação por equipe.

1.2 Descrição

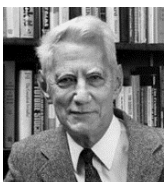


Um dos pioneiros no estudo da lógica formal foi Aristóteles (384-322 AC).

A torta de maçã é doce;
O doce é saboroso;
Logo, a torta de maçã é saborosa.



Boole percebeu que poderia estabelecer um conjunto de símbolos matemáticos para substituir certas afirmativas da lógica formal. Publicou suas conclusões em 1854 no trabalho “Investigação sobre as leis do pensamento”.



Claude B. Shannon mostrou (em sua tese de mestrado no MIT) que o trabalho de Boole poderia ser utilizado para descrever a operação de sistemas de comutação telefônica. As observações de Shannon foram divulgadas em 1938 no trabalho "Uma Análise Simbólica de Relés e Circuitos de Comutação".

As três pessoas acima citadas são responsáveis pelo desenvolvimento da tecnologia digital. A tecnologia digital está inserida nas telecomunicações; na indústria através da automação de sistemas e serviços entre outras aplicações.

Atividade a ser realizada: Montar uma apresentação teatral que represente estes fatos históricos (E A EVOLUÇÃO DAS IDEIAS).

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Cenário	20
2	Apresentação (estímulo-entendimento do tema)	20
3	Apresentação (reflexão- apresentação crítica)	20
4	Apresentação (expressão-clareza, criatividade e memória do conteúdo)	20
5	Apresentação (recontextualização- conexão dos conteúdos teóricos com a realidade social e interpessoal)	20
Pontuação máxima		100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Produção de texto argumentativo, com temas sorteados no momento da prova.
Número de participantes	Cada equipe pode inscrever duas duplas, que competirão de forma independente.
Duração da competição	1h30min

1.2 Descrição

Os alunos deverão produzir um texto dissertativo-argumentativo relacionados à sua área específica de formação, no caso o curso de Mecatrônica. Todas as equipes produzirão o texto sobre o mesmo tema, a ser sorteado no início da prova. Os competidores não poderão fazer uso de nenhum material previamente produzido, sob risco de desclassificação. O aluno não poderá ausentar-se do espaço pré-estabelecido para a produção ou comunicar-se com integrantes de seu grupo até que esta seja entregue. O texto só poderá ser lido pela comissão de avaliação. Além disso, deverão deixar todos os aparelhos eletrônicos com o professor responsável pela aplicação da prova. O texto será produzido em folha própria, a ser fornecida pela comissão. Durante a realização da atividade, as duplas não poderão manter contato entre si. Será disponibilizado um dicionário para que seja utilizado, quando necessário, pelas equipes participantes.

Temas para Redação:	
1	CIÊNCIA, TECNOLOGIA E SOCIEDADE
2	A INDÚSTRIA 4.0
3	TECNOLOGIA NA AGRICULTURA
4	EFICIÊNCIA ENERGÉTICA
5	ROBO AUTÔNOMO

OBS: será sorteado um destes temas no dia da prova escrita (data a ser divulgada).

1.3 Avaliação e Pontuação

Critério de Avaliação / Qualidade		Pontuação (C)
1	Adequação ao tema proposto	30
2	Coesão e coerência	30
3	Aspectos gramaticais	20
4	Aspectos linguísticos	20
Pontuação máxima		100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	Campanha de Arrecadação de Alimentos/Agasalhos/Obras Literárias Clássicas	
Cronograma de Entrega de Mantimentos / Agasalhos	De 21/05/2018 até 14/06/2018	Das 14:00h às 20:00h Responsáveis: Edinho ou Lucas. Local da Entrega: Laboratório de Eletrônica
Cronograma de Entrega das Obras Literárias Clássicas	De 21/05/2018 até 14/06/2018	Professora Márcia Quirino

As doações entregues após o término da data e horário disposto neste Edital não serão pontuadas.

1.2 Descrição

Como papel social a Gincana da I SEMANA DA MECATRÔNICA propõe arrecadar e doar mantimentos/agasalhos, promovendo a solidariedade para instituições que precisam de ajuda. Zelando pelo papel cultural também estará colaborando com a arrecadação de obras literárias clássicas.

1.3 Avaliação e Pontuação

MANTIMENTOS	
FEIJÃO	2 PONTOS POR KG
ARROZ	1 PONTO POR KG
ÓLEO DE SOJA	1 PONTO POR UNIDADE
MACARRÃO	0,5 PONTO POR 500g

*Obs. Todos os mantimentos terão que estar lacrados e com código de barras.



AGASALHO	
COBERTOR	4 PONTOS POR UNIDADE
BLUSAS/MOLETONS MEIA-ESTAÇÃO OU INVERNO	1 PONTOS POR UNIDADE
CAMISETA	0,5 PONTO POR UNIDADE
CALÇA	1 PONTOS POR UNIDADE

OBRAS LITERÁRIAS
2 PONTOS POR UNIDADE

Ordem dos Vencedores da prova	Pontuação (T)
1º	100
2º	70
3º	40
4º	20
5º	10
TOTAL	Máximo 100

1 Sub-Edital de Atividade



1.1 Dados da Atividade

Título	QUIZ
Número de participantes	TODAS EQUIPES

1.2 Descrição

Será uma atividade de perguntas e respostas, onde os membros das equipes deverão estar articulados para responderem de forma acertiva e rápida. Todos os membros deverão estar identificados com as cores de sua equipe.

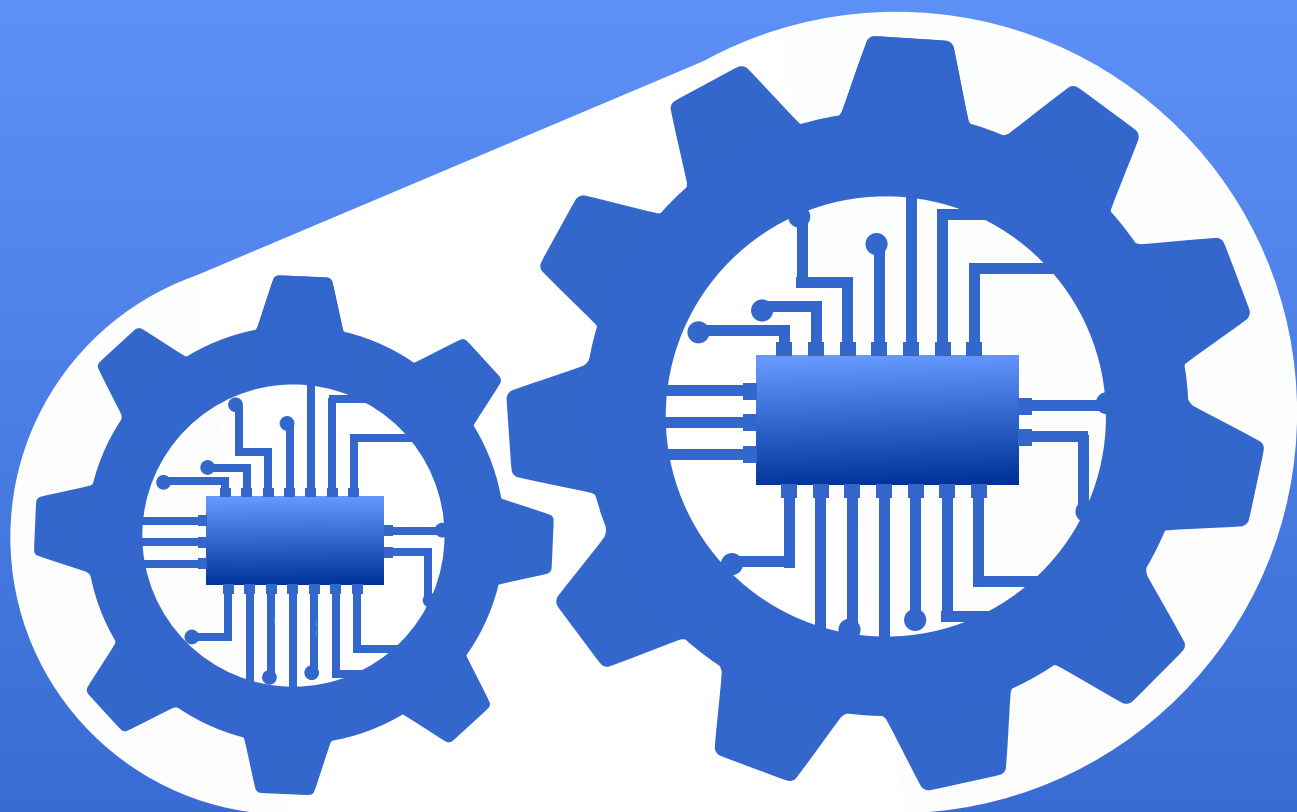
Processo da atividade:

1. Será sorteada uma pergunta e apresentada para as equipes;
2. A equipe que primeiro acionar a chave de resposta será a equipe classificada para responder;
3. A equipe terá o tempo estimado pela mesa organizadora para responder;
4. Em caso de acerto da pergunta a equipe terá o credito pelo acerto;
5. Em caso de erro a equipe terá debito pelo erro;
6. A pergunta que não foi respondida será repassada para equipe que acionar a chave de resposta;
7. Em caso da pergunta continuar sem resposta ela será retirada e um novo sorteio será realizado.

1.3 Avaliação e Pontuação

A pontuação será uma relação do total de perguntas em função do total de pontuação a ser atingida (100pts).

Observação importante: para cada pergunta acertada será creditada a pontuação e em caso de erro será debitada.

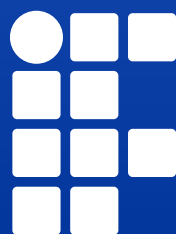


I SEMANA DA MECATRÔNICA

"A tecnologia move o mundo."

Steve Jobs

11 a 15 de Junho



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Registro

Numero	Turma	Aluno(a)	Equipe	Email	Número Whatsapp
1	MEC1-CONCOMITANTE	Allana de Lima Araujo	EQUIPE1		
2	MEC1-CONCOMITANTE	Camilla Ribeiro de Oliveira	EQUIPE1		
3	MEC1-CONCOMITANTE	Carlos Eduardo de Moraes Oliveira	EQUIPE1		
4	MEC1-CONCOMITANTE	Danubia Ribeiro dos Santos	EQUIPE1		
5	MEC1-CONCOMITANTE	Douglas Francisco Veloso	EQUIPE1		
6	MEC1-CONCOMITANTE	Eduardo Domingues Silva	EQUIPE1		
7	MEC1-CONCOMITANTE	Emanoel Felipe Catira	EQUIPE1		
8	MEC1-CONCOMITANTE	Fábio Augusto Soares Leite	EQUIPE1		
9	MEC1-INTEGRADO	ANA BEATRIZ DE LIMA GRIGORIM	EQUIPE1		
10	MEC1-INTEGRADO	ANA CAROLINA ANDRADE DE CAMARGO	EQUIPE1		
11	MEC1-INTEGRADO	ANDRÉ LUIZ TAVARES MORAIS	EQUIPE1		
12	MEC1-INTEGRADO	BRUNO VINICIUS CARRAVIERI	EQUIPE1		
13	MEC1-INTEGRADO	DIOGO KAWAGUCHI ROSA	EQUIPE1		
14	MEC1-INTEGRADO	EMANUELLA PONTES GOMES	EQUIPE1		
15	MEC1-INTEGRADO	EMILY SANTOS RODRIGUES	EQUIPE1		
16	MEC1-INTEGRADO	ERIK MASSAKI OKUHARA	EQUIPE1		
17	MEC1-INTEGRADO	ISAAC LUIZ DE OLIVEIRA CAMPOS	EQUIPE1		
18	MEC2-CONCOMITANTE	AMANDA DE MORAES PEREIRA	EQUIPE1		
19	MEC2-CONCOMITANTE	ANGELO MICAEL TOLEDO DE ASSIS GOMES	EQUIPE1		
20	MEC2-CONCOMITANTE	CRISTOPHER SILVA SAMMARTINO	EQUIPE1		
21	MEC2-CONCOMITANTE	DANIEL RIBEIRO VASSÃO NETO	EQUIPE1		
22	MEC2-CONCOMITANTE	ERIK VINICIUS DA SILVA PINZE	EQUIPE1		
23	MEC2-INTEGRADO	BRENNO HENRIQUE DE OLIVEIRA SILVA	EQUIPE1		
24	MEC2-INTEGRADO	CAIO BRUNO CAETANO GOMES	EQUIPE1		
25	MEC2-INTEGRADO	EDI CARLOS WOLFF MATOS	EQUIPE1		
26	MEC2-INTEGRADO	GUSTAVO HIDEO OYADOMARI	EQUIPE1		
27	MEC2-INTEGRADO	JOÃO LUCAS MARQUES CAMILO	EQUIPE1		
28	MEC2-INTEGRADO	PEDRO HENRIQUE CARVALHO SCHURHOFF	EQUIPE1		
29	MEC2-INTEGRADO	RAFAELLA RODRIGUES FERRIGNO	EQUIPE1		
30	MEC2-INTEGRADO	VITORIA SUZUKI DE OLIVEIRA GANNS CHAVES	EQUIPE1		
31	MEC3-CONCOMITANTE	ADELDIVO ALVES DE SOUSA JUNIOR	EQUIPE1		
32	MEC3-CONCOMITANTE	ADILSON CARLOS GOMES	EQUIPE1		
33	MEC3-CONCOMITANTE	AILTON OLIVEIRA DE SOUZA	EQUIPE1		
34	MEC3-CONCOMITANTE	ALEXANDRE KEITI FUKAMATI	EQUIPE1		

35	MEC3-INTEGRADO	ALESSA COELHO LAURIANO	EQUIPE1		
36	MEC3-INTEGRADO	ALEXANDRE DA SILVA MATEUS	EQUIPE1		
37	MEC3-INTEGRADO	ANA LUZ GOMES ALVES	EQUIPE1		
38	MEC3-INTEGRADO	CAMILA AYUMI DE GODOI	EQUIPE1		
39	MEC3-INTEGRADO	DANIELE DE LIMA ALVES	EQUIPE1		
40	MEC3-INTEGRADO	FELIPE TAVARES RIBEIRO	EQUIPE1		
41	MEC4-CONCOMITANTE	ABNER VINÍCIUS DE OLIVEIRA PEDROSO	EQUIPE1		
42	MEC4-CONCOMITANTE	ÁLVARO LOURENÇO LEMES DOS SANTOS	EQUIPE1		
43	MEC4-CONCOMITANTE	BRENDO SILVA DA COSTA	EQUIPE1		
44	MEC4-CONCOMITANTE	CRISTIAN DOMINGUES TIFOSKI	EQUIPE1		

Numero	Turma	Aluno(a)	Equipe	Email	Número Whatsapp
1	MEC1-CONCOMITANTE	Felipe Caivaro da Silva	EQUIPE2		
2	MEC1-CONCOMITANTE	Gabriel do Nascimento	EQUIPE2		
3	MEC1-CONCOMITANTE	Gabriel Freitas Leandro da Silva	EQUIPE2		
4	MEC1-CONCOMITANTE	Gabriel Henrique Bettim Sanches	EQUIPE2		
5	MEC1-CONCOMITANTE	Gabriel Pontes Domingues	EQUIPE2		
6	MEC1-CONCOMITANTE	Gean Candido dos Santos	EQUIPE2		
7	MEC1-CONCOMITANTE	Gustavo Henrique Vital Gonçalves	EQUIPE2		
8	MEC1-CONCOMITANTE	Henry Souza Miguel	EQUIPE2		
9	MEC1-INTEGRADO	GABRIEL VASSÃO DE SOUZA	EQUIPE2		
10	MEC1-INTEGRADO	GERALDO RIBEIRO NETO	EQUIPE2		
11	MEC1-INTEGRADO	GIOVANA PEREIRA CHOSA	EQUIPE2		
12	MEC1-INTEGRADO	GUSTAVO HENRIQUE MARTINS CORDEIRO	EQUIPE2		
13	MEC1-INTEGRADO	GUSTAVO PORTELA ALVES	EQUIPE2		
14	MEC1-INTEGRADO	HAUAN FERNANDES BRANCO GENEROSO	EQUIPE2		
15	MEC1-INTEGRADO	HUMBERTO AUGUSTO DA CRUZ MATEUS	EQUIPE2		
16	MEC1-INTEGRADO	IAN GABRIEL YAMANE OKANEKO	EQUIPE2		
17	MEC2-CONCOMITANTE	JOÃO PAULO RODRIGUES JUNIOR	EQUIPE2		
18	MEC2-CONCOMITANTE	JONATHAN KERECKI FERRI	EQUIPE2		
19	MEC2-CONCOMITANTE	JULIA DO NASCIMENTO LIMA	EQUIPE2		
20	MEC2-CONCOMITANTE	KEVIN CAMARGO DE ANDRADE LIMA	EQUIPE2		
21	MEC2-CONCOMITANTE	LETICIA DO NASCIMENTO LIMA	EQUIPE2		
22	MEC2-INTEGRADO	ALESSANDRA G. DE A. RODRIGUES	EQUIPE2		
23	MEC2-INTEGRADO	ANA CLARA ALVES JERONIMO MODENA	EQUIPE2		
24	MEC2-INTEGRADO	ANNA FLAVIA MAYUMI DE MORAIS	EQUIPE2		
25	MEC2-INTEGRADO	JOÃO PEDRO PEREIRA RIBEIRO	EQUIPE2		
26	MEC2-INTEGRADO	KAINAN LEONEL MORENO MANDIRA	EQUIPE2		
27	MEC2-INTEGRADO	PEDRO OYAGAWA	EQUIPE2		
28	MEC2-INTEGRADO	SOPHIA DA SILVA SANTOS	EQUIPE2		
29	MEC2-INTEGRADO	TAMIRES EDUARDA SOARES NATIVIDADE	EQUIPE2		
30	MEC3-CONCOMITANTE	DANILO VENANCIO DA SILVA	EQUIPE2		
31	MEC3-CONCOMITANTE	EWERTHON RENAN DOS SANTOS GATTO	EQUIPE2		
32	MEC3-CONCOMITANTE	FELIPE DE SOUZA SIEDLARCZYK E ALMEIDA	EQUIPE2		
33	MEC3-CONCOMITANTE	FERNANDA SAORI HANASHIRO	EQUIPE2		
34	MEC3-CONCOMITANTE	GABRIEL SANTANA GAUGLITZ	EQUIPE2		

35	MEC3-INTEGRADO	FERNANDA VITÓRIA L. M. DE OLIVEIRA	EQUIPE2		
36	MEC3-INTEGRADO	GUILHERME FERREIRA MARQUES	EQUIPE2		
37	MEC3-INTEGRADO	HENRIQUE DA SILVA GONÇALVES	EQUIPE2		
38	MEC3-INTEGRADO	JENIFER PEREIRA	EQUIPE2		
39	MEC3-INTEGRADO	JOÃO LUCAS MIZUGUCHI FERREIRA	EQUIPE2		
40	MEC3-INTEGRADO	JOYCE CAROLINE FERREIRA DA SILVA	EQUIPE2		
41	MEC4-CONCOMITANTE	DIEGO NATHAN DE OLIVEIRA BATISTA	EQUIPE2		
42	MEC4-CONCOMITANTE	GABRIEL MORAES JORGE	EQUIPE2		
43	MEC4-CONCOMITANTE	IAGO FORTES DE LIMA	EQUIPE2		
44	MEC4-CONCOMITANTE	JUAN DARLEI SILVA PEREIRA	EQUIPE2		

Numero	Turma	Aluno(a)	Equipe	Email	Número Whatsapp
1	MEC1-CONCOMITANTE	Jarbas Moura Barboza dos Santos	EQUIPE3		
2	MEC1-CONCOMITANTE	João Gabriel Merink Lourenço dos Santos	EQUIPE3		
3	MEC1-CONCOMITANTE	Larissa Dias Alves	EQUIPE3		
4	MEC1-CONCOMITANTE	Lucas Nogueira de Andrade	EQUIPE3		
5	MEC1-CONCOMITANTE	Lucas Santos Rocha	EQUIPE3		
6	MEC1-CONCOMITANTE	Lucca de Souza	EQUIPE3		
7	MEC1-CONCOMITANTE	Luciane Aparecida de Freitas Mendes	EQUIPE3		
8	MEC1-CONCOMITANTE	Luciano Ramos Vieira	EQUIPE3		
9	MEC1-INTEGRADO	JEAN TOMIO SANADA GRIGORIM	EQUIPE3		
10	MEC1-INTEGRADO	JOÃO HENRIQUE MÂNCIO FERREIRA	EQUIPE3		
11	MEC1-INTEGRADO	JOAO MARCELO DE LIMA BARBOSA	EQUIPE3		
12	MEC1-INTEGRADO	KALILY VITÓRIA PACHECO BERNARDO	EQUIPE3		
13	MEC1-INTEGRADO	KARIENE APARECIDA DOS SANTOS LIMA	EQUIPE3		
14	MEC1-INTEGRADO	KEMILLY DE EYRÓS DOS SANTOS	EQUIPE3		
15	MEC1-INTEGRADO	LETICIA DE AZEVEDO HILARIO	EQUIPE3		
16	MEC1-INTEGRADO	LUCAS MAZOLINI CORRÊA	EQUIPE3		
17	MEC2-CONCOMITANTE	LUCAS DOS SANTOS DONATO	EQUIPE3		
18	MEC2-CONCOMITANTE	LUCAS PAULUK DE ALMEIDA	EQUIPE3		
19	MEC2-CONCOMITANTE	LUCAS PENICHE DE MORAIS	EQUIPE3		
20	MEC2-CONCOMITANTE	MATEUS HENRIQUE PEDROSO DE LIMA	EQUIPE3		
21	MEC2-CONCOMITANTE	MATHEUS GALDINO MAGALHAES	EQUIPE3		
22	MEC2-INTEGRADO	ENZO TAMADA DOMINGUES	EQUIPE3		
23	MEC2-INTEGRADO	JOSÉ PEDRO DA PAZ FERREIRA	EQUIPE3		
24	MEC2-INTEGRADO	LUCAS FRAZAO GUIMARAES	EQUIPE3		
25	MEC2-INTEGRADO	LUCAS MENDES TIZZO	EQUIPE3		
26	MEC2-INTEGRADO	RONALDO CESAR MENDES FILHO	EQUIPE3		
27	MEC2-INTEGRADO	VICTORIA ISABELA DA SILVA	EQUIPE3		
28	MEC2-INTEGRADO	YRAN BRAZ SOUSA	EQUIPE3		
29	MEC3-CONCOMITANTE	JOÃO LUCAS RODRIGUES DOS SANTOS	EQUIPE3		
30	MEC3-CONCOMITANTE	JOÃO VICTOR DE OLIVEIRA RODRIGUES	EQUIPE3		
31	MEC3-CONCOMITANTE	JONATAS WELINGTON DE SOUZA	EQUIPE3		
32	MEC3-CONCOMITANTE	JULLIAN OLIVEIRA BERTSCH	EQUIPE3		
33	MEC3-CONCOMITANTE	KAUE DA SILVA SANTOS	EQUIPE3		
34	MEC3-INTEGRADO	JULIA GABRIELLY FERREIRA CUNHA	EQUIPE3		

35	MEC3-INTEGRADO	JULIANA YURI HASHIGUCHI SHIRAISHI	EQUIPE3		
36	MEC3-INTEGRADO	LANA GRACIELE M. ARAUJO SANTOS	EQUIPE3		
37	MEC3-INTEGRADO	LETÍCIA ALVES FREITAS	EQUIPE3		
38	MEC3-INTEGRADO	LUCAS ANCINELO VOMERO	EQUIPE3		
39	MEC3-INTEGRADO	LUCAS SHINJI OKA	EQUIPE3		
40	MEC4-CONCOMITANTE	KACIUS FELIPE RIBEIRO	EQUIPE3		
41	MEC4-CONCOMITANTE	MARCO ANTONIO DE ASSIS RODRIGUES	EQUIPE3		
42	MEC4-CONCOMITANTE	PAULO HENRIQUE DE SOUZA	EQUIPE3		
43	MEC4-CONCOMITANTE	PEDRO HENRIQUE DA COSTA PONTES	EQUIPE3		
44	MEC4-CONCOMITANTE	ERIKI LORRAN FERREIRA DA SILVA	EQUIPE3		

Numero	Turma	Aluno(a)	Equipe	Email	Número Whatsapp
1	MEC1-CONCOMITANTE	Marcelo Martins Ribeiro Júnior	EQUIPE4		
2	MEC1-CONCOMITANTE	Maria Clara Schonberg Mendes	EQUIPE4		
3	MEC1-CONCOMITANTE	Matheus Wellington de Almeida	EQUIPE4		
4	MEC1-CONCOMITANTE	Michael Renken	EQUIPE4		
5	MEC1-CONCOMITANTE	Michel Kuznier Silva	EQUIPE4		
6	MEC1-CONCOMITANTE	Nataly Moledo	EQUIPE4		
7	MEC1-CONCOMITANTE	Nayza Chaves Felipe	EQUIPE4		
8	MEC1-CONCOMITANTE	Patryck Novais Pereira	EQUIPE4		
9	MEC1-INTEGRADO	MARCOS VINICIUS DAMASCENO CUNHA	EQUIPE4		
10	MEC1-INTEGRADO	MARIA FERNANDA MUSSI	EQUIPE4		
11	MEC1-INTEGRADO	MARIANA MARQUES SCHERMACK DE LIMA	EQUIPE4		
12	MEC1-INTEGRADO	MARIELY DOS SANTOS PATEKOSKI	EQUIPE4		
13	MEC1-INTEGRADO	MARTA CARIA LOPES NETA	EQUIPE4		
14	MEC1-INTEGRADO	MATHEUS FRANKLIN ALVES	EQUIPE4		
15	MEC1-INTEGRADO	MEL ROCHA QUEIROZ	EQUIPE4		
16	MEC1-INTEGRADO	PEDRO HENRIQUE DE DEUS LOURENÇO	EQUIPE4		
17	MEC2-CONCOMITANTE	NILSON MACHADO DA SILVA NETO	EQUIPE4		
18	MEC2-CONCOMITANTE	PABLO ROBERTO SILVA SABINO	EQUIPE4		
19	MEC2-CONCOMITANTE	PEDRO VITOR VICENTE DIAS COSTA	EQUIPE4		
20	MEC2-CONCOMITANTE	RAFAEL RIBEIRO DE SOUZA	EQUIPE4		
21	MEC2-CONCOMITANTE	RODRIGO SENS	EQUIPE4		
22	MEC2-CONCOMITANTE	SAMARA RAQUEL DA COSTA	EQUIPE4		
23	MEC2-INTEGRADO	BRUNO RAFAEL DE ALMEIDA	EQUIPE4		
24	MEC2-INTEGRADO	DOUGLAS HENRIQUE DE SOUSA	EQUIPE4		
25	MEC2-INTEGRADO	GUILHERME TUPAN FRARE MOREIRA	EQUIPE4		
26	MEC2-INTEGRADO	JEFFERSON WILLIAN RIBEIRO SILVA	EQUIPE4		
27	MEC2-INTEGRADO	JHUAN RICARDO DE OLIVEIRA ROMÃO	EQUIPE4		
28	MEC2-INTEGRADO	JULIA SEABRA LIMA PRADO COSTA	EQUIPE4		
29	MEC2-INTEGRADO	KAWAN BOÉCIO	EQUIPE4		
30	MEC2-INTEGRADO	LARISSA DE SOUZA ALMEIDA	EQUIPE4		
31	MEC2-INTEGRADO	PEDRO GABRIEL FERREIRA CALIARI	EQUIPE4		
32	MEC2-INTEGRADO	RAFAELA DOS SANTOS ABUJAMRA	EQUIPE4		

33	MEC2-INTEGRADO	RICARDO GOMES DA SILVA	EQUIPE4		
34	MEC3-CONCOMITANTE	LEONARDO KOWALES RIBEIRO	EQUIPE4		
35	MEC3-CONCOMITANTE	LETICIA APARECIDA DENEVITZ CELESTINO	EQUIPE4		
36	MEC3-CONCOMITANTE	LUCAS FELIPE SILVA JORGE	EQUIPE4		
37	MEC3-CONCOMITANTE	MARCO ANTONIO GOMES DA COSTA	EQUIPE4		
38	MEC3-CONCOMITANTE	MATHEUS MARTINS CUNHA	EQUIPE4		
39	MEC3-INTEGRADO	NATALY MIURI UEDA	EQUIPE4		
40	MEC3-INTEGRADO	NICOLAS EVARISTO A. CREPALDI	EQUIPE4		
41	MEC3-INTEGRADO	RAFAEL MOTTA SILVA DE GODOI	EQUIPE4		
42	MEC3-INTEGRADO	REBECA REIS DO ESPIRITO SANTO	EQUIPE4		
43	MEC3-INTEGRADO	RENATA KETLEN BATISTA ALVES	EQUIPE4		
44	MEC3-INTEGRADO	RIAN DE SOUZA MARIANO	EQUIPE4		
45	MEC4-CONCOMITANTE	RODRIGO GUIMARÃES FRANCISCO	EQUIPE4		
46	MEC4-CONCOMITANTE	ROQUE DA COSTA JUNIOR	EQUIPE4		
47	MEC4-CONCOMITANTE	SAMUEL CLAYTON SAITO FERNANDES	EQUIPE4		

Numero	Turma	Aluno(a)	Equipe	Email	Número Whatsapp
1	MEC1-CONCOMITANTE	Paulo Guilherme Monfardini	EQUIPE5		
2	MEC1-CONCOMITANTE	Pedro Nogueira de Andrade	EQUIPE5		
3	MEC1-CONCOMITANTE	Ranieri da Silva Mendes	EQUIPE5		
4	MEC1-CONCOMITANTE	Renan Silva França	EQUIPE5		
5	MEC1-CONCOMITANTE	Rherdisley Martins da Silva Marques Ribeiro	EQUIPE5		
6	MEC1-CONCOMITANTE	Thalita Vitoria Rodrigues de Almeida Domingues	EQUIPE5		
7	MEC1-CONCOMITANTE	Vinicius Alcantara Aguiar	EQUIPE5		
8	MEC1-CONCOMITANTE	Ygor Aniceto Campos	EQUIPE5		
9	MEC1-INTEGRADO	RAFAEL KAUÂ DE LIMA CURI	EQUIPE5		
10	MEC1-INTEGRADO	RAYSSA BELCHIOR SILVA	EQUIPE5		
11	MEC1-INTEGRADO	THAMARIS CRISTYNA BRENTANO	EQUIPE5		
12	MEC1-INTEGRADO	THIAGO NUNES BATISTA	EQUIPE5		
13	MEC1-INTEGRADO	THIAGO TAVARES DE OLIVEIRA	EQUIPE5		
14	MEC1-INTEGRADO	WENDELL SILVANO RIBEIRO	EQUIPE5		
15	MEC1-INTEGRADO	YASMIN MORAES DA FONSECA	EQUIPE5		
16	MEC2-CONCOMITANTE	SERGIO GABRIEL ALVES ROSA	EQUIPE5		
17	MEC2-CONCOMITANTE	SILAS MOURA REGAZZO	EQUIPE5		
18	MEC2-CONCOMITANTE	THARLES DE MORAIS CAMARGO	EQUIPE5		
19	MEC2-CONCOMITANTE	VITOR CAMARGO DE PONTES	EQUIPE5		
20	MEC2-CONCOMITANTE	WLLIANA PEDROSO DE LIMA	EQUIPE5		
21	MEC2-INTEGRADO	CAROLINA DAMASCENO DE FARIAS	EQUIPE5		
22	MEC2-INTEGRADO	FELIPE BATISTA MUNIZ	EQUIPE5		
23	MEC2-INTEGRADO	GUSTAVO ROSSI	EQUIPE5		
24	MEC2-INTEGRADO	HENRIQUE PEREIRA NETO	EQUIPE5		
25	MEC2-INTEGRADO	LETÍCIA GABRIELY SANTOS ALVES	EQUIPE5		
26	MEC2-INTEGRADO	MATHEUS PACHECO MUNIZ	EQUIPE5		
27	MEC2-INTEGRADO	RUI ANDRESS MENDES PEREIRA	EQUIPE5		
28	MEC2-INTEGRADO	TULIO VINICIUS COUTINHO SALUSTIANO	EQUIPE5		
29	MEC3-CONCOMITANTE	ROBERTY EVANGELISTA DA SILVA	EQUIPE5		
30	MEC3-CONCOMITANTE	RODRIGO ANTUNES RIBEIRO	EQUIPE5		
31	MEC3-CONCOMITANTE	RODRIGO PEREIRA BAZOLI	EQUIPE5		
32	MEC3-CONCOMITANTE	VÍCTOR LUCENA DA CUNHA	EQUIPE5		
33	MEC3-CONCOMITANTE	WILLIAN DANNIEL ANTUNES PINTO	EQUIPE5		

34	MEC3-INTEGRADO	ROWENA AKEMY MULLER IHA	EQUIPE5		
35	MEC3-INTEGRADO	SARA JAQUELINE RIBEIRO BELÉM	EQUIPE5		
36	MEC3-INTEGRADO	TAMARA DE OLIVEIRA FERREIRA	EQUIPE5		
37	MEC3-INTEGRADO	THIAGO RAMOS BERNARDO	EQUIPE5		
38	MEC3-INTEGRADO	VICTOR ALMEIDA RODRIGUES	EQUIPE5		
39	MEC3-INTEGRADO	VITOR YUITI KABU YAMANE	EQUIPE5		
40	MEC4-CONCOMITANTE	VITOR HENRIQUE ALVES DE OLIVEIRA	EQUIPE5		
41	MEC4-CONCOMITANTE	VITOR SOUZA LOPES DOMINGUES	EQUIPE5		
42	MEC4-CONCOMITANTE	WAGNER ROGERIO PETRY MARTINS	EQUIPE5		
43	MEC4-CONCOMITANTE	THIERRY TAVARES DE OLIVEIRA	EQUIPE5		
44	MEC4-CONCOMITANTE	ROBERTO JESUS DA COSTA	EQUIPE5		